

Amatérská hokejová liga HBL (Hockey Beer League)

Hokej, zábava, kamaráti, zdravie



Miesto – Zimný štadión na Škultétyho ulici v Nitre

Prvý ročník 2026/2027 = 10 tímov, začiatok súťaže 7.-8.9.2026

Hracie časy pondelok: 19:30 a 20:45

Hracie časy utorok: 19:30 a 20:45

Dĺžka trvania zápasu: 3 x 13 minút čistého času (na odohratie zápasu je vyhradené časové okno v trvaní 60 minút). Po každej tretine je pauza v trvaní 1 minúty, počas ktorej si brankári vymenia strany. Ak v poslednej tretine bude skóre zápasu rozdielom 5 a viac gólov, tak sa čas nezastavuje (neplatí pre presilovku).

Vedenie ligy:

Ľubo Rybánsky 0948 227 545, Martin Siráň 0908 722 849, e-mail: hblnitra@gmail.com

1) Pravidlá súťaže pre ročník 2026/2027:

budú sa uplatňovať platné pravidlá ľadového hokeja, podľa ktorých sa hrajú všetky súťaže organizované SZĽH s výnimkou tvrdej hry do tela, ktorá je prísne zakázaná.

Pre posúdenie rozsahu nedovolennej nebezpečnej hry telom sa posudzuje intenzita tvrdosti hry telom resp. bodychecku tak ako u ročníkov SZĽH 7šht a nižších.

Každý tvrdý stret hry do tela, resp. nebezpečná hra telom sa trestá malým trestom (1,5 min). Druhý takýto trest pre hráča v zápase sa trestá ako malý trest (1,5 minúty + osobný trest 7 minút). Ďalej platí, že sa hra neprerušuje, pokiaľ puk po zásahu siete za bránou padne do ihriska a posudzuje sa klasické zakázané uvoľnenie.

Podmienkou pre účasť v zápase je hra v kompletnej hokejovej hráčskej či brankárskej výstroji. U hráčov je odporúčané hrať aj s mriežkou či s plexi na prilbe. Pre hráčov mladších ako 18 rokov je mriežka na prilbe povinná.

Hráčom s výstrojou z roller-hokeja či hokejbalu, hráčom bez vesty a pod. nebude povolené nastúpiť do zápasu. V prípade zistenia porušenia týchto nariadení sa to posudzuje ako nepovolená výstroj a hráč je potrestaný trestom DKZ.

Každý tím musí mať dve sady dresov (vrátane brankára) – jedna sada dresov v tmavej farbe, druhá sada dresov biela/svetlá farba. Tímy sú povinné nastúpiť na zápasy v jednotnej farbe tímových dresov + štlupňami v jednotnej farbe.

Domáci tím = bledé dresy

Hostujúci tím = tmavé dresy

Každý tím musí mať v zápase hráča označeného na drese ako kapitán alebo aspoň jedného asistenta, ktorí môžu počas zápasu komunikovať s rozhodcom.

2) Herný systém ligy:

každý s každým odohrá v sezóne dva zápasy. To znamená, že každý tím odohrá celkom 18 zápasov proti 9 tímom. Hracie dni **pondelok a utorok**. Súťaž bude prerušená počas Vianočných sviatkov a začiatku nového roka (od 21.12.2026 do 5.1.2027). Pri rovnosti bodov v tabuľke rozhoduje: celkový rozdiel v skóre, vyšší celkový počet strelených gólov, lepšie skóre vzájomných zápasov, žreb.

Bodovanie ligy: Výhra 2 body pre víťaza, remíza 1 bod pre oba tímy a prehra 0 bodov.

Po základnej časti sezóny bude nasledovať playoff – parametre a cena len pre playoff tímy bude ešte stanovená.

3) Pravidlá pre tím / súpiska:

Ligu hrajú len **amatérski hráči a amatérski brankári** – tzn. hráči bez hokejovej minulosti. Akýkoľvek štart v minulosti za kategóriu dorast, junior či mužskú súťaž organizovanú SZĽH v SR či štart v súťaži v zahraničí (vrátane univerzitnej ligy) znamená, že hráč má hokejovú minulosť a nemôže hrať HBL.

- Za amatérskych hráčov** sú považovaní aj mužskí hráči, ktorí majú hokejovú minulosť do žiackych súťaží (tzn. po deviatu triedu základnej školy – hokejovej triedy „ŠHT“). Takýchto hráčov od veku 16 rokov do 25 rokov, v čase začiatku ligy, môže mať tím max. dvoch na súpiske, ďalších 2 vo vekovom intervale 26 až 45 rokov a od veku 45 rokov a viac nie je limit na počet takýchto hráčov. Ak tím nebude mať na súpiske žiadneho hráča s minulosťou ŠHT do 25 rokov, môže na súpiske mať ďalších dvoch hráčov v intervale veku 26 až 45 rokov.

- b) Za **amatérskych hráčov** sú považované aj ženské hráčky, kľudne aj s hokejovou minulosťou, ak od ich poslednej sezóny uplynulo aspoň 5 rokov.
- c) Za **amatérskych brankárov** sú považovaní aj brankári, ktorí skočili s hokejom v doraste a majú odstup od svojej poslednej sezóny za dorast minimálne 5 rokov. A rovnako aj brankári, ktorí skočili s hokejom v juniórke a majú odstup od svojej poslednej sezóny za juniorku minimálne 10 rokov.
- d) **Pravidlá pre brankárov ako hráčov HBL:** Ak bývalý hokejový brankár nastupuje v lige ako hráč, môže mať hokejovú minulosť maximálne za dorast s časovým odstupom 5 rokov od poslednej sezóny v ktorej pôsobil ako brankár.
- e) **Hráč s podmieneným štartom:** každý tím môže mať na súpiske jedného hráča vo veku 30 a viac rokov, ktorý mal v minulosti štarty za dorast, resp. je odstup 10 rokov od jeho poslednej sezóny. Takýto hráč, s očakávanou priemernou výkonnosťou v lige, zaberá jeden slot za hráča ŠHT do 25 rokov. Ak sa v zápasoch ukáže, že takýto hráč je rozdielovým, čo sa týka herného prejavu, počtu strelených gólov či gólových prihrávok, tak si organizátor vyhradzuje možnosť kedykoľvek zamedziť jeho ďalšej účasti v lige.

V prípade hráča či brankára mladšieho ako 18 rokov, môže hrať amatérsku ligu iba s písomným súhlasom zákonného zástupcu.

V prípade podozrenia resp. posúdenia či hráč/brankár spĺňa kategóriu amatéra podľa vyššie uvedených bodov a jeho hokejovú minulosť nie je možné preveriť vo všetkých dostupných databázach či web stránkach, rozhoduje komisia zložená zo zástupcov jednotlivých klubov. Pokiaľ sa preukáže, že daný hráč nespĺňa dané podmienky bude vylúčený z HBL a zápasy kde hral budú kontumované v prospech súpera.

Tím je povinný nastúpiť na zápas minimálne so 6 hráčmi a jedným brankárom. Táto povinnosť je splnená, ak je tím v požadovanom minimálnom počte prítomný na ľadovej ploche v čase začiatku zápasu.

Počet korčuliarov na súpiske je maximálne 30. Počet brankárov je minimálne dvaja. Zmeny na brankárskom poste sa nevzťahujú na maximálny počet zmien a brankári sa nepovažujú za súčasť 30-člennej súpiske korčuliarov. Údaje potrebné pre vytvorenie súpiske tímu sú: meno, priezvisko, dátum narodenia, číslo dresu, info ku minulosti šht.

Počas sezóny je možných 5 zmien hráčov na oficiálnej súpiske tímu. Možnosť zmien súpiske do 1.septembra je neobmedzená. Od začiatku súťaže sa každá zmena počíta, pričom vyškrtnutie a zároveň dopísanie hráča sa berie ako jedna zmena, resp. iba dopísanie nového hráča sa berie ako jedna zmena. Dopísanie ďalšieho brankára na súpiske počas sezóny je povolené.

Poplatok za každú zmenu na súpiske je 25,-€

Mená v zápasovej zostave musia byť totožné s oficiálnou súpisťou tímu, ktorú tím poskytne pred súťažou, resp. ňou disponuje počas súťaže. Zástupca ligy či rozhodca skontroluje zostavy pred každým zápasom. V prípade, ak bude mať jeden z tímov podozrenie, že v súperovom mužstve hrá jeden či niektorí hráči „načierno“, resp. pod iným menom, prebehne porovnanie hráča s jeho fotkou na web stránke ligy. Ak sa týmto spôsobom nepreukáže neporušenie pravidiel, tak rozhodca môže na podnet súpera vyzvať hráča, aby sa preukázal občianskym preukazom. Ak sa dotyčný hráč nevie preukázať platným OP, je taká situácia považovaná za preukázanie úmyslu podvádzať – bude riešiť organizátor súťaže. Ak sa preukáže úmyselné porušenie pravidiel alebo aj pokus o porušenie pravidiel zápas kontumačne vyhrá druhý tím v pomere 5:0.

Ak sa preukáže, že v minulosti nastúpil hráč v niektorom zápase na čierno, tj. pod identitou iného hráča, budú takéto zápasy kontumované v prospech súpera a daný tím zaplatí pokutu vo výške 100EUR/ zápas.

4) Zostava hráčov do zápasu:

Zostavu hráčov ku konkrétnemu zápasu posiela zástupca tímu alebo kapitán elektronicky do whatsapp skupiny zástupcov všetkých tímov. Manažér tímu je zodpovedný za riadne zaslanie zostavy tímu na zápas vedeniu súťaže za účelom vytvorenia zápisov o stretnutí najneskôr v deň zápasu do 16:00 hod. Minimálne úpravy zostavy sú možné až do pol hodiny pred začiatkom zápasu. Zaslaná zostava musí obsahovať: meno, priezvisko, číslo dresu a označenie kapitána a asistentov v zápase. Tím si v prípade zdravotného či iného dôvodu výpadku všetkých svojich brankárov na súpiske môže požičať brankára z iného tímu o čom musí byť súper informovaný a musí k jeho účasti v zápase dať súhlas.

Ak brankár pre zranenie nemôže pokračovať v zápase, tím oblečie do brankárskeho výstroja niektorého z hráčov, alebo pokračuje v zápase hrou bez brankára s navýšením počtu hráčov na 6 alebo si do 10 minút zoženie náhradu, ktorú mu súper musí pod dohľadom rozhodcu odsúhlasiť. Ak tím nevie pokračovať v zápase prehrá daný zápas kontumačne 0:5 bez následného finančného postihu.

5) Organizácia súťaže:

Zabezpečíme: Jeden rozhodca, prípadne dvaja na zápas, časomerač a zapisovateľ do štatistík na oficiálnej web stránke HBL, zdravotná služba, video stream zo zápasu na youtube.

Pred zápasom je mokrá úprava ľadovej plochy. Na odohratie zápasu je vyhradené časové okno v trvaní 60 minút.

Každý hráč, ktorý chce pôsobiť v HBL zaplatí lige členský príspevok v hodnote 20,- Eur. Každý hráč či brankár pred začiatkom súťaže vyplní členský formulár (A4), kde bude uvedená aj jeho fotografia tváre, GDPR a čestné prehlásenie, že spĺňa podmienky pravidiel.

Rozhodca alebo člen vedenia súťaže má pred zápasom aj počas zápasu oprávnenie vyzvať hráča, aby sa preukázal svojím OP.

Po skončení súťaže vyhlásenie víťaza a odovzdanie poháru, medailí a vecných cien.

6) Tresty pre hráčov:

- nižší trest 1:30 min,
- dva nižšie tresty pri krvavom zranení sú 3 minúty,
- vyšší trest 4 minúty (faul kolenom, zasiahnutie krku či hlavy súpera, ...)
- osobný trest 7 minút.
- trest v hre (do konca zápasu - DKZ). Ak hráč dostane trest v hre, ktorý sa udeľuje napríklad v špecifických prípadoch – bodnutie, kopnutie, oplútie, hlavička, pichnutie alebo verbálna vyhrážka rozhodcovi – automaticky bude potrestaný dištancom na jedno stretnutie.

Zakázaná je tvrdá hra do tela. Nebezpečná hra telom sa trestá nižším trestom 1,5 minúty pre tím, pri druhom takomto porušení pravidiel je nižší trest 1,5 minúty pre tím a osobný trest 7 minút pre hráča, ktorý hral telom. V prípade, že bude neskôr v zápase hráčovi udelený druhý osobný trest, automaticky nasleduje trest DKZ. Hokejista, ktorý dostane trest do konca zápasu za NEDOVOLENÚ TVRDÚ HRU TELOM má zákaz nastúpiť na najbližšie 2 zápasy svojho tímu. Pokiaľ sa preukáže ťažké zranenie súperovho hráča po NEDOVOLENEJ TVRDEJ HRE TELOM (lekárska správa), bude hráč dodatočne potrestaný aj dlhším dištancom po konzultácii vedenia ligy s rozhodcom. **Za účasť v bitke dištanc na 5 zápasov pre hráča, plus pokuta 100,- € pre klub a pokuta 100,-€ pre hráča. V prípade nezaplatenia pokuty do najbližšieho zápasu vylúčenie hráča z HBL.** V prípade opakovanej účasti v bitke vylúčenie hráča z HBL.

7) Rozhodcovia a ich ochrana:

s rozhodcom môže komunikovať iba kapitán či asistent a iba po vyzvaní rozhodcom. V prípade akejkoľvek komunikácie smerom k rozhodcovi zo strany ostatných hráčov nasleduje pravidlo udelenia nižšieho trestu každému takémuto hráčovi.

Ak hráč fyzicky zaútočí na rozhodcu alebo sa mu bude fyzickým útokom verbálne vyhrážať na ľade, ako aj mimo ľadu, automaticky dostáva dištanc a HBL už nikdy nebude hrať. Platí to aj v prípade fyzických útokov a vyhrážok na hráčov na ľade či mimo ľadovej plochy. Podnet na riešenie takejto udalosti budú dávať rozhodcovia, respektíve kapitáni tímov.

8) Ďalšie pravidlá:

Pravidlo o penalizácii: Ak sa niektorý tím nedostaví na zápas bez upozornenia usporiadateľa, kontumačne prehrá stretnutie 0:5 a dostane pokutu 200 €. Ak niektorý tím nebude pokračovať v rozbehnutej súťaži, štartovné mu nebude vrátené a jeho hráči už v budúcnosti nebudú môcť v HBL štartovať.

Pravidlo o opustení zápasu predčasne: Ak tím opustí zápas v jeho priebehu na základe nespokojnosti s výkonom rozhodcu či z iného dôvodu, automaticky je zápas kontumovaný v prospech súpera, respektíve zostáva v platnosti výsledok, pokiaľ tím, ktorý odišiel zo zápasu, prehrával. Predmetnému tímu bude okrem toho z tabuľky odpočítaných 6 bodov.

Tím môže meškať na zápas maximálne 3 minúty pokiaľ zaručuje, že zápas sa odohrá. Úvodné vhadzovanie je najneskôr 3 minúty od stanoveného času začiatku zápasu. V prípade dlhšieho meškania sa uplatní pravidlo, že meškajúci tím prehrá zápas kontumačne 0:5 bez ďalšieho finančného postihu.

Pravidlo o preložení zápasu: Ak sa tím nebude môcť dostaviť na zápas, musí upozorniť na tento fakt usporiadateľa súťaže minimálne dva dni (48 hodín) pred začiatkom zápasu a v spolupráci s tímom súpera a prevádzkovateľom štadióna sa nájsť náhradný termín na odohratie zápasu. Musí ale ísť o pádny a vážny dôvod, ktorý posúdi organizátor súťaže. Každý tím môže takýto dôvod využiť maximálne 1x za sezónu. V každom ďalšom prípade bude tímu, ktorý sa nedostaví na zápas udelená kontumačná prehra. Ak bude potrebný náhradný termín prenájmu ľadovej plochy na dohrávku zápasu, tak náklady spojené s usporiadaním tímu hradí tím, ktorý požiadal o zmenu termínu zápasu.

Zákaz hry pod vplyvom návykových látok.

9) Manažment hokejového tímu:

Manažér tímu je zodpovedný za poriadok v šatni a za kľúče od šatne pridelené na mieste konania zápasov.

Manažér tímu je zodpovedný za administratívu tímu a vytvorenie sezónnej súpisky tímu, ktorú zašle v riadnom termíne vedeniu súťaži. Taktiež je zodpovedný za to, že všetci hráči na jeho súpiske spĺňajú pravidlo o oprávnenosti štartu hráča v danej súťaži. Manažér tímu prehlasuje, že oboznámil všetkých svojich hráčov s pravidlami HBL.

Manažér tímu je zodpovedný za riadne zaslanie zostavy tímu na zápas vedeniu súťaže za účelom vytvorenia zápisov o stretnutí najneskôr do 16:00 hod v deň zápasu. Minimálne úpravy zostavy sú možné až do 30 minút pred začiatkom zápasu. Zaslaná zostava musí obsahovať: meno, priezvisko, číslo dresu a označenie kapitána a asistentov v zápase.

Manažér tímu je zodpovedný za uhradenie všetkých finančných záväzkov vedeniu súťaže HBL, ktoré mu zo sezóny vyplynú (štartovné, finančné tresty a iné poplatky).

Tím je z dôvodu prísneho dodržiavania času začiatku zápasu povinný dostaviť sa na miesto konania zápasu minimálne 30 minút pred jeho oficiálnym začiatkom.

Tím je povinný nastúpiť na zápas minimálne so 6 hráčmi a jedným brankárom. Táto povinnosť je splnená, ak je tím v požadovanom počte prítomný na ľadovej ploche v čase začiatku zápasu.

Organizátor v dobe konania akcie nenesie žiadnu právnu či finančnú zodpovednosť za vzniknuté škody na zdraví alebo majetku účastníka.